接口文档 by：Evistix

**全局变量类：**

Golbal{

public static Cards [] cardsList 骑士卡牌数组（共60张，从1—60）

}

**骑士卡片类：**

Cards{

String type;//属性 “水” “火” “木”

int var;//数值

String skill;//特殊技能（待定）

ImageIcon image;//图片

Cards(){}

Cards(String type,int var,ImageIcon image, String skill){

this.image=image;

this.skill=skill;

this.type=type;

this.var=var;

}

}

**骑士卡牌创建类：**

CardsCreat

直接运行其构造方法即可创建好骑士卡牌数组（目前只有属性、图片、数值）从1-60 属性 水 木 火 点数从1-20

**给标签换图片类：**

ChangeImg

换图片方法：

public static void changeImg(JLabel jlabel,int i)

jlabel：标签名字

i：换成骑士卡牌数组里的第几张图片